

Võhma sasku 2019/2020 reeglid.

- Mängitakse 12 punktini.
- Igal etapil mängitakse 8 vooru. Ühe partii kestvus 35 minutit.
- Kaartide segamise alustamine vastavalt poolte kokkuleppele.
- Pakkumist alustab kaardisegajast vasakul istuv mängija.
- Pildi andmiseks ei pea ootama oma pakkumiskorda.
- Igasugune vihjete andmine oma paarilisele, nii kõnes kui märkide abil on keelatud (vastastele 4 punkti)
- Kaartide valesti jaotamine (vastastele 2 punkti)
- "Pime ruutut" saab teha kaardisegajast vasakul käel istuv mängija, juhul kui on olemas vähemalt üks punkt.
- Masti salgamine (vastastele 2 punkti + hetkel käimasoleva mängu trumbi ülelöödud punktid. Näiteks mast 2+2punkti, ruutu 2+4 punkti.)
- Mast 1 punkt.
- Mast jänniga 2 punkti.
- Ülelöödud mast 2 punkti.
- Ülelöödud mast jänniga 3 punkti.
- Ruutu 2 punkti.
- Ruutu jänniga 3 punkti.
- Ülelöödud ruutu 4 punkti.
- Ülelöödud ruutu jänniga 5 punkti.
- "Pime ruutu" 4 punkti.
- "Pime ruuru jänniga 5 punkti.
- Ülelöödud "pime ruutu" 6 punkti.
- Ülelöödud "pime ruutu" jänniga 6 punkti.
- "Karvane" 6 punkti.
- Pokk. Trumbi punktid vastastele. Üleküla ruutu puhul punkte ei märgita
- Igalt etapilt saavad võiskonnad punkte: vastavalt I koht - 32p, II koht - 30p, III koht - 29p, IV koht - 28p jne.
- Hooaja kokkuvõttes liidetakse seitsme etapi parimad tulemused, mille alusel selgitatakse välja üldine pingerida. Juhul kui mõnedel võistkondadel on võrdselt punkte siis arvestatakse kõigepealt esikohti siis teisi, kolmandaid jne.
- Iga etapi esikolmikut autasustatakse karikate ja rahaliste auhindadega.
- Hooaja kokkuvõttes autasustatakse esikolmikut karikate ja rahaliste auhindadega ning kohti 4-6 medalite ja rahaliste auhindadega.
- Osalustasu võistkonnale on 20 eurot.