**47. LEHOLA-LEMBITU MÄNGUDE JUHEND 2020. a**

# **I EESMÄRK** 1. Jätkata Lehola-Lembitu mängude traditsiooni.

 2. Populariseerida sportlikke eluviise Põhja-Sakala valla

 elanike seas.

 3. Selgitada välja paremad individuaalselt ja võistkondlikult

 mängude kavas olevatel aladel.

 4. Selgitada välja paremad piirkonnad Lehola-Lembitu

 mängude üldkokkuvõttes.

**II ETTEVALMISTAMINE JA LÄBIVIIMINE**

Lehola-Lembitu mängude ettevalmistamise ja läbiviimise eest vastutab Põhja-Sakala vallavalitsuse spordi- ja noorsootöö spetsialist. Mängude läbiviijaks on Põhja-Sakala vallavalitsus koostöös spordiklubide ja võistlusalade kohtunikega.

**III VÕISTLUSALAD JA VÕISTKONDADE SUURUSED**

1. SUVEPÄEV KÜLADELE Võistkond piiramata

2. JALGRATTASÕIT Võistkond piiramata, arvesse 1N +1 M+1

 veteran+1noor+2 parimat tulemust mistahes vanuseklassis

3. ÕHUPÜSSIST LASKMINE Võistkond piiramata, arvesse 2 N + 2 M

4. TÄNAVAKORVPALL MEESTELE Võistkonnas 3 liiget + 1 varu

5. PETANK Võistkond piiramata, arvesse 1N + 2M

6. SASKU Võistkond piiramata, arvesse parim paar

7. JALGPALL MEESTELE Võistkonnas 10 liiget

8. KALAPÜÜK Võistkond piiramata, arvesse 1 N + 1 M

9. RANNAVOLLE NAISTELE Võistkonnas 2 liiget

10. RANNAVOLLE MEESTELE Võistkonnas 2 liiget

11. KERGEJÕUSTIK Võistkond piiramata

12. MALE Võistkond piiramata, arvesse 1 N + 1 M

13. MURDMAAJOOKS Võistkond piiramata, arvesse 1 N + 1 M+

1 veteran+ 1 noor+ 2 parimat tulemust mistahes vanuseklassis

14. DISCGOLF Võistkond piiramata, arvesse 1N +1 M

15. KABE Võistkond piiramata, arvesse 1 N + 1 M + 1 noor

16. VÕRKPALL NAISTELE Võistkonnas 4, väljakul 3 mängijat

17. SULGPALL Võistkond piiramata, arvesse 2N +2 M

18. LAUATENNIS Võistkond piiramata, arvesse 1 N + 1 M+

1 veteran+ 1 noor

19. VÕRKPALL MEESTELE Võistkonnas 8 liiget

20. BOWLING Võistkond piiramata, arvesse 1N + 1M

21. MÄLUMÄNG Võistkonnas 4 liiget

**IV OSAVÕTJAD**

Mängudest võivad osa võtta kõik Põhja-Sakala vallas alaliselt elavad kodanikud ja nende lapsed.

 Piirkond võib mängudel osaleda piiramata arvu võistlejate ja võistkondadega.

 Iga võistleja vastutab oma tervisliku seisundi eest ise.

**V MÄNGUDE ÜLDARVESTUS**

Üldarvestuses võistlevad järgmised PIIRKONNAD:

1. SUURE-JAANI (Nuutre küla, Päraküla ja Suure-Jaani linn)

2. OLUSTVERE (Olustvere, Jaska, Kärevere, Reegoldi, Navesti, Võhmassaare)

3. SÜRGAVERE (Sürgavere, Kabila, Munsi, Epra, Kerita küla)

1. KÕIDAMA (Kõidama, Põhjaka, Lõhavere, Taevere, Tällevere, Lahmuse, Jälevere, Vihi, Rääka, Kootsi, Karjasoo, Ängi, Kibaru, Arjadi küla )
2. AIMLA (Aimla, Kuhjavere, Ülde, Riiassaare, Kurnuvere, Kuiavere, Mudiste, Tääksi, Mäeküla, Võivaku)
3. KILDU (Kildu, Lemmakõnnu, Ivaski, Ilbaku, Kobruvere, Paelama, Sandra, Võlli, Vastemõisa, Metsküla)
4. VÕHMA/KÕO piirkond
5. KÕPU piirkond

**Mängude üldarvestusse lähevad igal piirkonnal 17 ala**

Igal võistlusalal saab võitja võistkond 15 p, II koht 12 p, III koht

10 p, 4. koht 9 p, 5. koht 8 p jne. Mitme võistkonnaga esinemise puhul läheb arvesse

paremini esinenud võistkond ja mitte arvesse läinud võistkond hoiab kohapunktid kinni. Rannavolle läheb üldarvestusse ühe alana (meeste ja naiste võistluse tulemused liidetakse).

**VI AEG JA KOHT**

1. SUVEPÄEV KÜLADELE 27. juuni kl 11.00 Suure-Jaani noortekeskuse vabaajaväljakul

2. JALGRATTASÕIT 27. juuni registreerimine kell 9.00 -9.30 Suure-Jaani

noortekeskuse mandaadi telgis. Võistluse start kell 10.00

3. ÕHUPÜSSIST LASKMINE 27. juuni kell 11.00-14.30 külade suvepäeva raames

 Suure-Jaani noortekeskuse vabaajaväljakul

4. TÄNAVAKORVPALL (M) 10. juuli kell 18.00 Võhma korvpalliväljakul

5. PETANK 11. juuli kell 9.00 naised ja 12.00 mehed

Võhma petangiväljakul

6. SASKU 12. juuli kell 11.00 Võhma Vaba Aja Keskuses

7. JALGPALL (M) 31. juuli kell 18.00 Suure-Jaani kooli staadionil

8. KALAPÜÜK 1. august Suure-Jaani paisjärvel. Registreerimine järve

ääres kell 7.00-8.00. Võistluse aeg 8.00–11.00

9. MÄLUMÄNG 1. august kell 12.00 Kondase majas Suure-Jaanis

10. RANNAVOLLE NAISTELE 9. august kell 10.00 Suure-Jaani järve ääres

11. RANNAVOLLE MEESTELE 9. august kell 13.00 Suure-Jaani järve ääres

12. KERGEJÕUSTIK 6. sept kl 10.00 Suure-Jaani kooli staadionil

13. MALE 19. september kell 10.00 Suure-Jaani noortekeskuses

14. MURDMAAJOOKS 26. september kell 12.00 ümber Võhma linna, start kooli juures

15. DISCGOLF 27. september kell 11.00 Suure-Jaani laululava juures

16. KABE 4. oktoober kell 11.00 Kõpu Spordihoones

17. VÕRKPALL NAISTELE 4. oktoober kell 11.00 Kõpu Spordihoones

18. SULGPALL 17. oktoober kell 11.00 Suure-Jaani kooli võimlas

19.LAUATENNIS 7. nov kell 11.00 Suure-Jaani kooli võimlas

20. BOWLING 15. november kell 14.00 Viljandi Fire Starter Bowlingus, Riia mnt 52 f

21. VÕRKPALL MEESTELE 21. november kell 11.00 Sürgavere Spordihoones

**VII VÕISTLUSTINGIMUSED JA TULEMUSTE ARVESTAMINE**

MALE, KALAPÜÜK, DISCGOLF, PETANK, BOWLING - võistlused nii naistele kui meestele on individuaalsed. Osavõtjate arv on piiramata. Parima piirkonna selgitamiseks liidetakse 1 paremini esinenud naise ja 1 paremini esinenud mehe kohapunktid, kusjuures I koht annab 33 p, II koht 30 p, III koht 28 p, 4. koht 27 p, 5. koht 26 p jne, alates 30. kohast saab iga võistluse lõpetanud osaleja 1 p. SASKU – paaristurniiri tulemusena lähevad arvesse piirkonnast parima tulemuse saavutanud võistkonna kohapunktid, KABE - arvestatakse parima naise, parima mehe ja parima noore tulemuste koondsumma kohapunktide alusel, ÕHUPÜSSIST LASKMINE – arvestatakse kahe parima naise ja kahe parima mehe tulemuste koondsumma kohapunktide alusel, JALGRATTASÕIT, SULGPALL, LAUATENNIS, MURDMAAJOOKS - arvestatakse parima naise, parima mehe, parima veterani ja parima noore tulemuste koondsumma kohapunktide alusel. Kui mitu piirkonda saab liitmise tulemusena võrdselt punkte, siis jäävad nad kohta jagama ning üldarvestusse lähevad jagatavate kohtade keskmised kohapunktid (jagatavate kohtade punktid liidetakse ning jagatakse liidetavate arvuga).

Võistlussüsteem ja tingimused alade juhendites. **Üldarvestuses on võrdsete punktide korral paremusjärjestuse selgitamiseks määravaks kergejõustiku tulemus. Vajadusel saavutatud alavõitude arv, nende võrdsuse korral 2. kohtade arv jne.**

**VIII AUTASUSTAMINE**

I, II ja III koha saavutanuid individuaalaladel autasustatakse medali ja diplomiga. Kergejõustikuvõistlustel toimub autasustamine igas vanusegrupis eraldi.

Võistkondliku ala I, II ja III koha saavutanud võistkonna liikmeid autasustatakse medali ja diplomiga.

ÜLDARVESTUSES autasustatakse 3 paremat piirkonda rahalise preemiaga sporditegevuse toetamiseks.

**IX**  Kõik juhendis määratlemata küsimused lahendab enne võistlusi ja võistluste ajal mängude kohtunikekogu koos peakohtunikuga.