**46. LEHOLA – LEMBITU MÄNGUDE MÄLUMÄNGU JUHEND 2020

I Eesmärk**

Populariseerida mälumängu Põhja-Sakala elanike seas.

Selgitada välja parimad piirkondade võistkonnad mälumängus.

**II Aeg ja koht**

Võistlus toimub 1.08.2020 Kondase majas algusega kell 12.00.

**III Osavõtjad**

Lehola-Lembitu mängudest võivad osa võtta kõik Põhja-Sakala vallas elavad kodanikud, nende lapsed ning täiskasvanud, kellel vähemalt üks vanematest elab valla/linna territooriumil. Võistkonna suuruseks on maksimaalselt 4 liiget.

Iga võistleja vastutab oma tervisliku seisundi eest ise.

**IV Võistluste süsteem**

Võistlusel on 40 küsimust 8 teemal (suurkujud, sport, varia, loodus, kultuur, teadus-tehnika, geograafia ja ajalugu) Iga teema kohta on üks küsimus piirkonna kohta, kaks küsimust Eesti kohta ja 2 küsimust maailma kohta.
Võistkondade paremusjärjestuse määrab õigete vastuste eest saadud punktide arv. Punktide võrdsuse korral esitatakse esimese kolme koha selgitamiseks lisaküsimused, ülejäänud võistkonnad jäävad kohti jagama.

**V Autasustamine**

Võitja, II ja III koha võistkonna liikmeid autasustatakse meene ja diplomiga.

 **VI Üldist**

Kõik juhendis määratlemata küsimused lahendab peakohtunik kohapeal.
Võistluste peakohtunik on Enn Kauber.